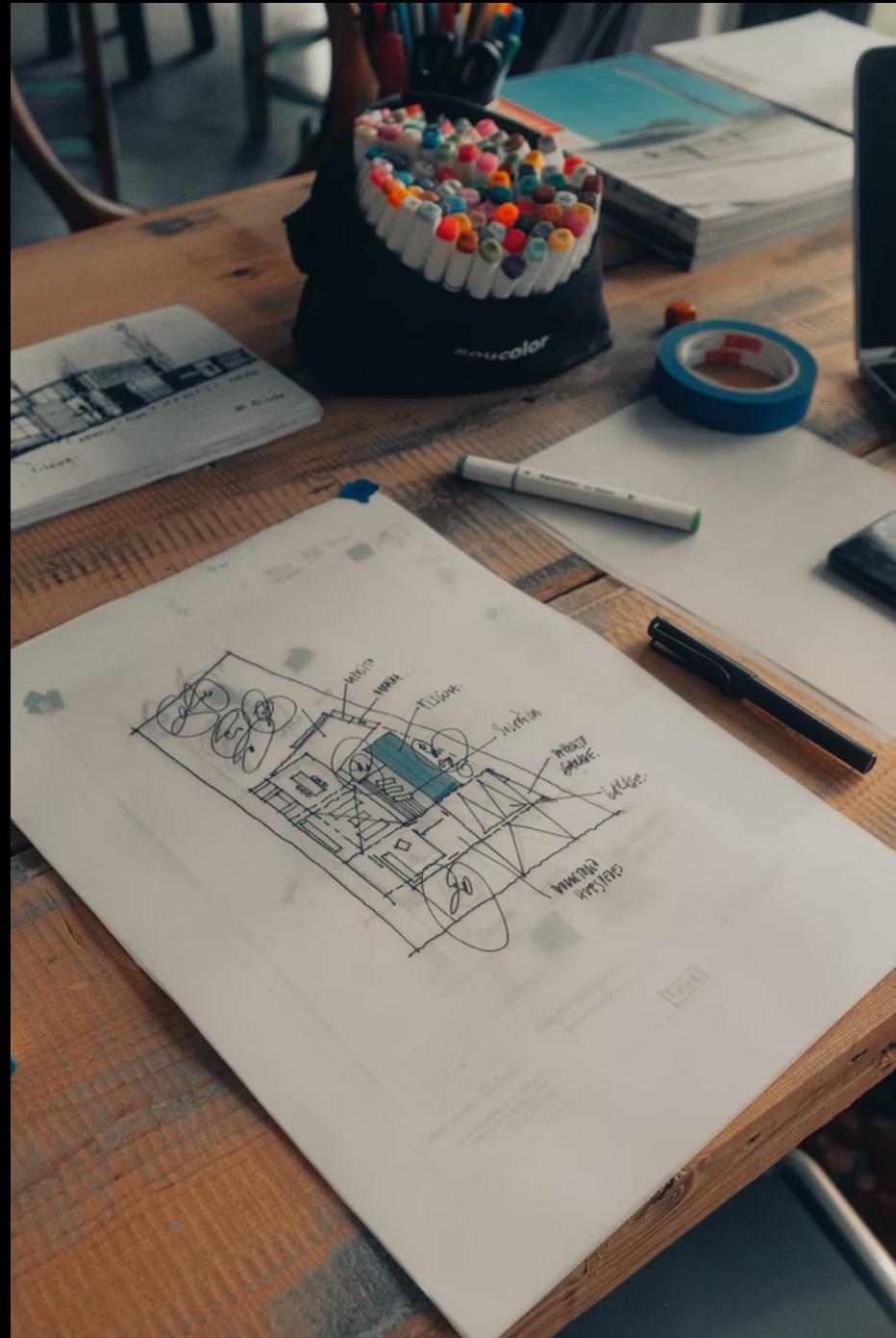


ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ 3D ЛОКАЦИЙ

# 1. СКЕТЧ

ДЕЛАЕМ СКЕТЧ ДЛЯ  
БУДУЩИХ ЛОКАЦИЙ.  
СКЕТЧ ДЕЛАЕТСЯ С ПОМОЩЬЮ  
ЛИНЕРА И БУМАГИ



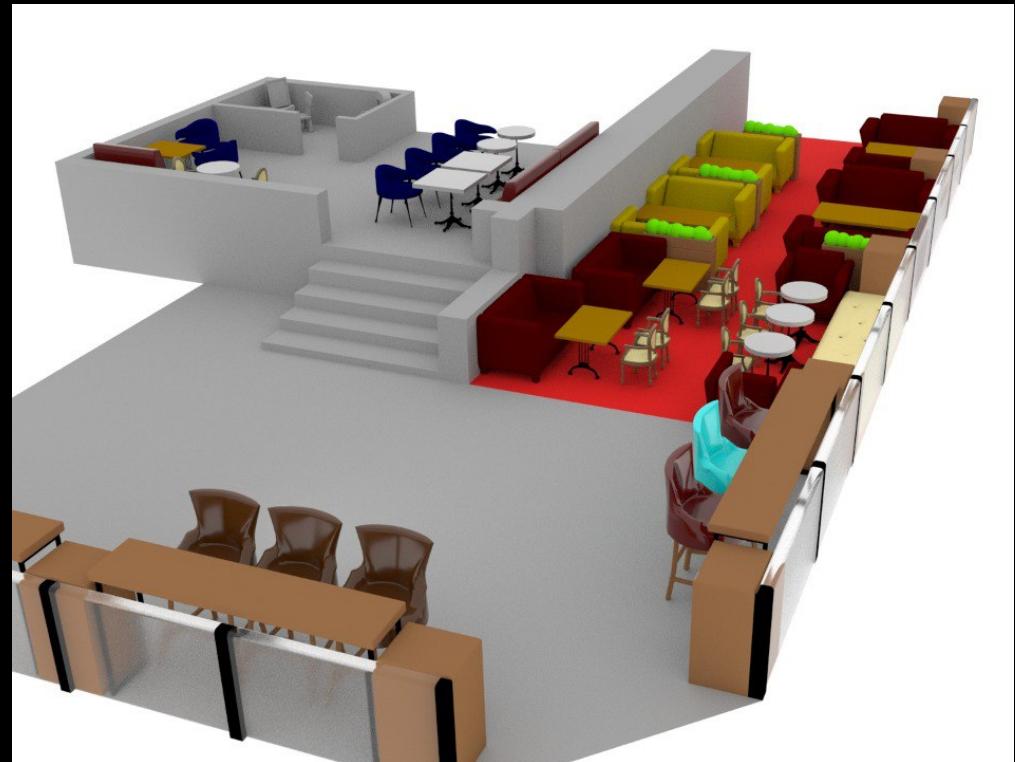
## 2. МОДЕЛИРОВАНИЕ

МОДЕЛИРУЕМ В ПРОГРАММЕ  
AUTODESK MAYA

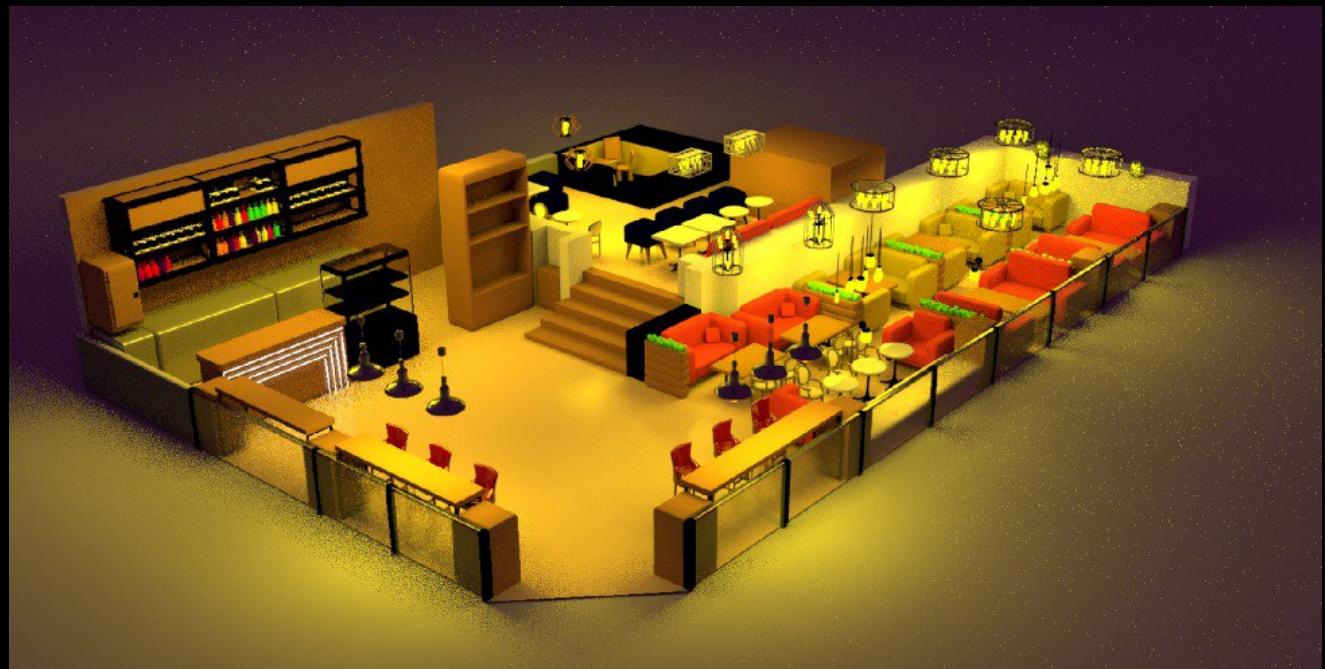


# 3. МАТЕРИАЛЫ И ТЕКСТУРЫ

ТЕКСТУРИРУЕМ ОБЪЕКТ  
В ПРОГРАММЕ  
AUTODESK MAYA



# 4. ОСВЕЩЕНИЕ



# 5. RENDER & SKETCHFAB

ГОТОВЫЙ ПРОЕКТ  
ЗАГРУЖАЕМ  
В SKETCHFAB

