



# ЭТАПЫ СОЗДАНИЯ 3D ЛОКАЦИЙ

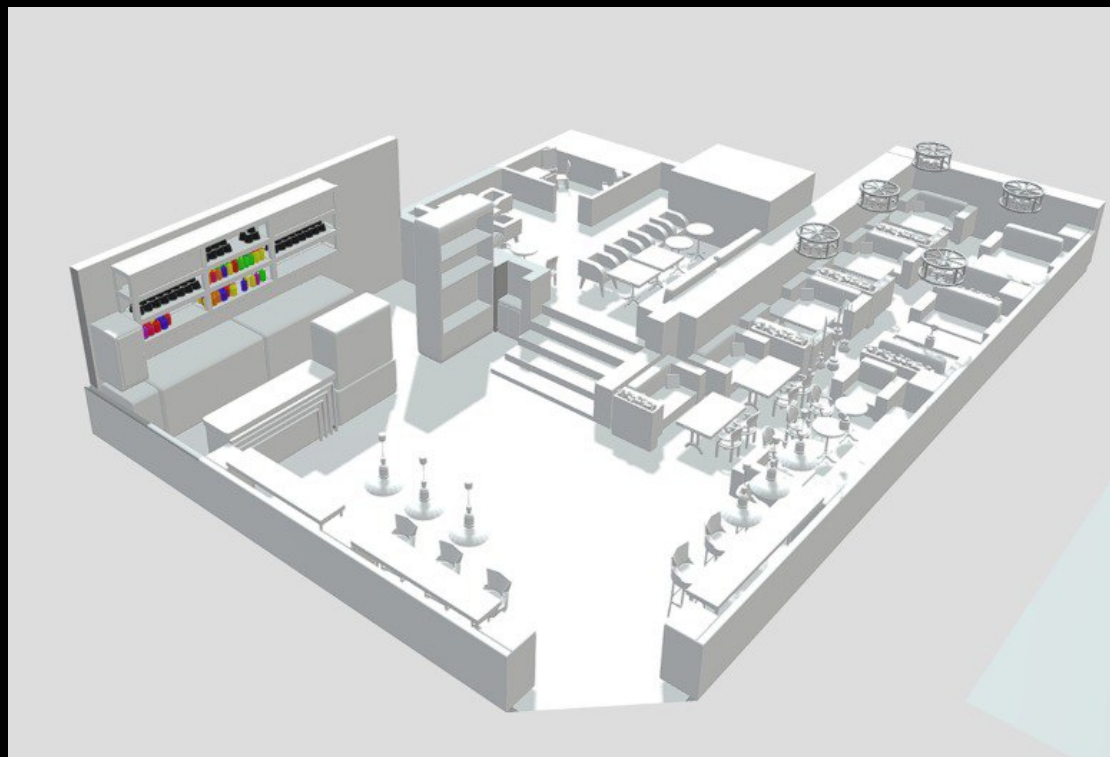
# 1. СКЕТЧ

ДЕЛАЕМ СКЕТЧ ДЛЯ  
БУДУЩИХ ЛОКАЦИИ.  
СКЕТЧ ДЕЛАЕТСЯ С ПОМОЩЬЮ  
ЛИНЕРА И БУМАГИ



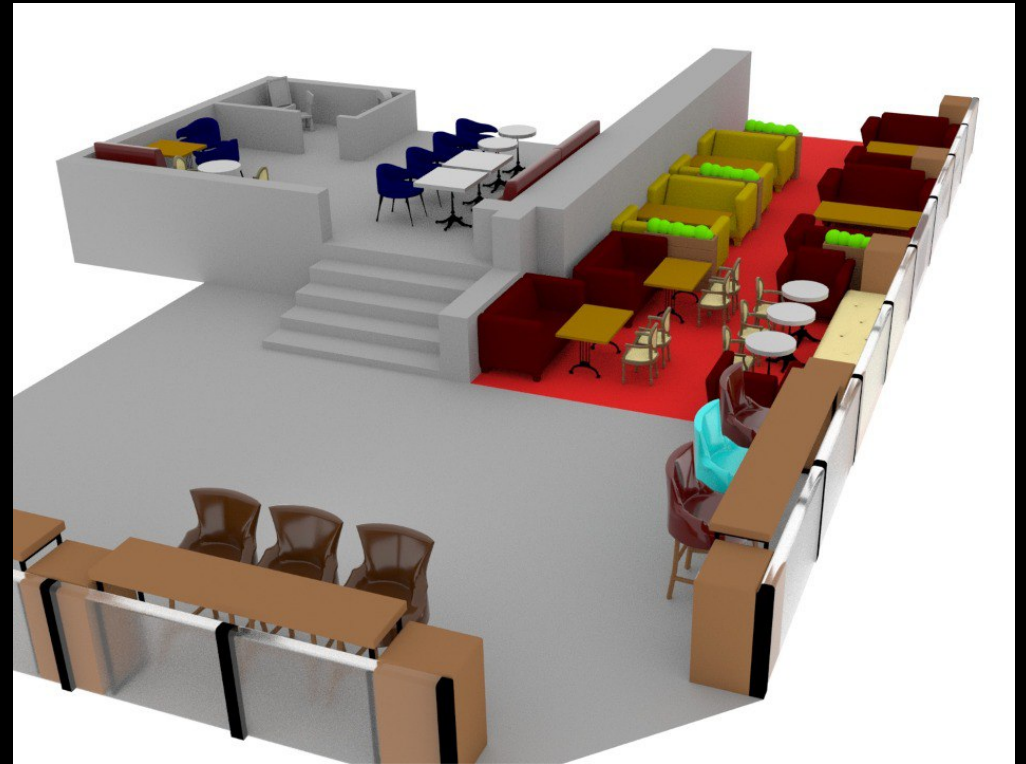
# 2. МОДЕЛИРОВАНИЕ

МОДЕЛИРУЕМ В ПРОГРАММЕ  
AUTODESK MAYA



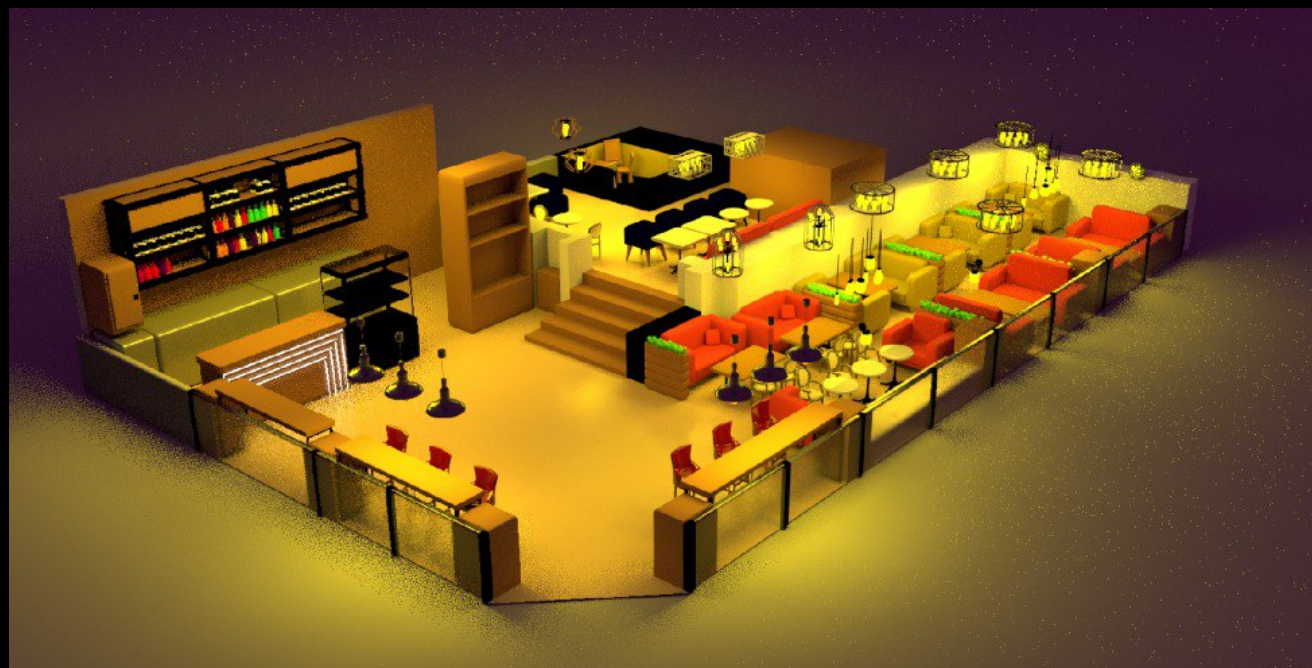
# 3. МАТЕРИАЛЫ И ТЕКСТУРЫ

ТЕКСТУРИРУЕМ ОБЪЕКТ  
В ПРОГРАММЕ  
AUTODESK MAYA





# 4. ОСВЕЩЕНИЕ



# 5. RENDER & SCETCHFAB

ГОТОВЫЙ ПРОЕКТ  
ЗАГРУЖАЕМ  
В SKETCHFAB

